

Домашнее задание №2 для учеников фмл N30 по спецкурсу «Java»

- 1) Запустите среду NetBeans, откройте проект «Playground»
- 2) В существующую иерархию особей добавьте:
 - кошку беспородную (Generic cat)
 - кошку сфинкса
 - гусыню обыкновенную
 - двух ядовитых пауков (тарантул и каракурт)
 - лисицу
 - таракана
 - рыбу Палтусдля этого вам придется создать доп. пакеты `beings.insects`, `beings.fishes` и `beings.birds`
- 3) в методе `main` используя циклы устройте пение и переключку всех ваших животных
- 4) * добавьте возможность проигрывания звуковых файлов помимо простого текста
- 5) ** добавьте возможность вывода изображения животных при помощи графических средств Java SE API
- 6) *** используя системное время, добавьте животным циклы сна и бодрствования. У каждого экземпляра должен быть метод `boolean isSleeping()` {} который возвращает `true` если животное спит.

Конкурные решения заданий, обозначенных (*) принимаются до 24:00 22.09.2010 в zip архиве по адресу alexander.posledov@oracle.com, три самых интересных и творческих решения будут отмечены памятными сувенирами от Oracle.