

ORACLE®



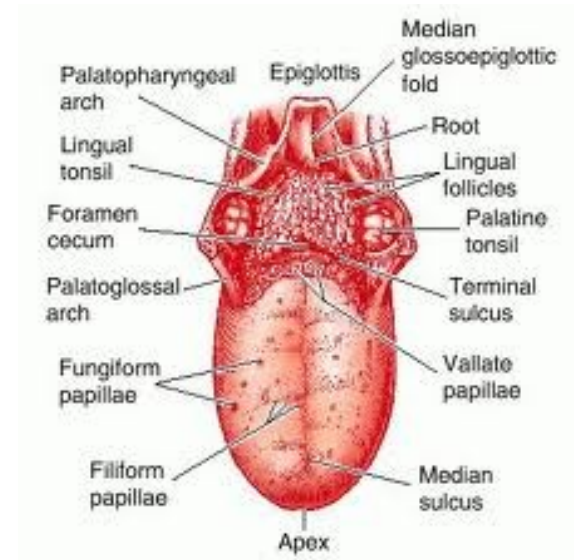
ORACLE[®]

Java SE: основные понятия

Александр Последов
alexander.posledov@oracle.com

Особенности языка

- Объектно-ориентированный подход
- Класс в основе всего
- Human-readable синтаксис
- Независимость от «железа»
- Огромный набор готовых API
- Безопасность и переносимость



Лексика

- Пакет
- Класс
- Объект
- Метод
- Поле
- Переменная



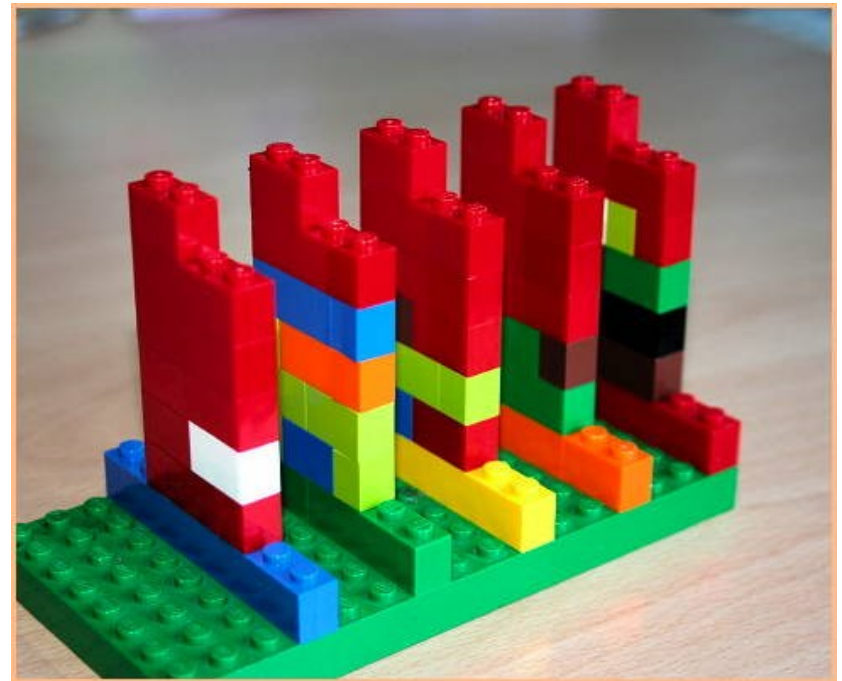
Соглашение об оформлении программ

- Java Coding Style
- JavaDoc



Конструкторы и методы

- Для чего нужен конструктор
- Конструктор по умолчанию
- Метод. Вызов метода
- Передача параметров



Область видимости и модификаторы доступа

- private
- package
- protected
- public



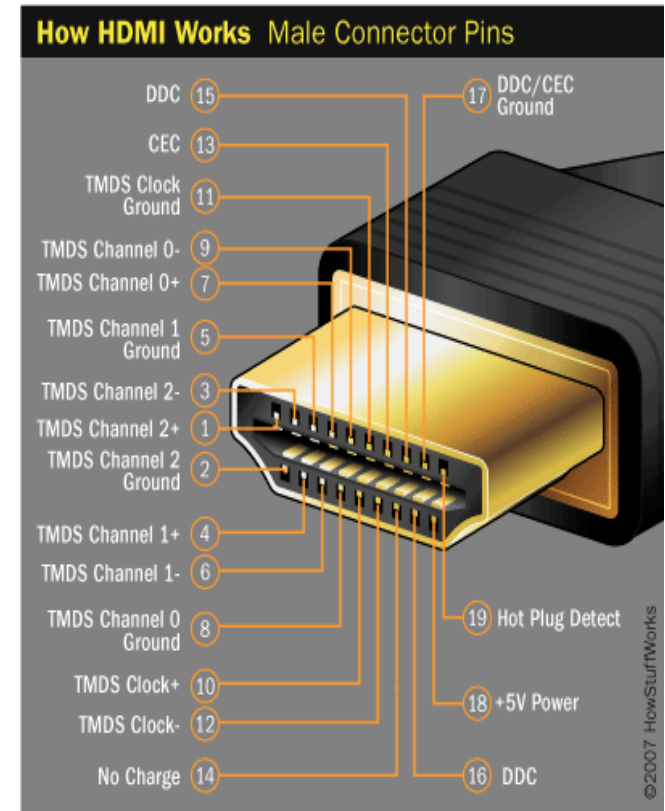
Перегрузка и переопределение

- Что такое сигнатура?
- Зачем перегружать?
- Полиморфизм!



Интерфейсы и абстрактные классы

- Отличия от обычных классов
- Применение на практике
- Расширение интерфейсов



Демонстрация



Вопросы и Ответы



ORACLE®